Centre de gravité pour les pièces

Factory pour créer les pièces

MVC

Hashmap

Enum pour les pièces

Séance du 14/02 :

Classes pièce et coordonnées.

On veut tester pour l’instant avec une pièce de forme « Serpent ». La fonction rotation a été pensée (pas implémentée).

Dans pièce, on a les coordonnées dans la grille du centre de gravité de la pièce, et un tableau qui contient la liste des coordonnées relative de chaque case de la pièce, par rapport au centre de gravité.